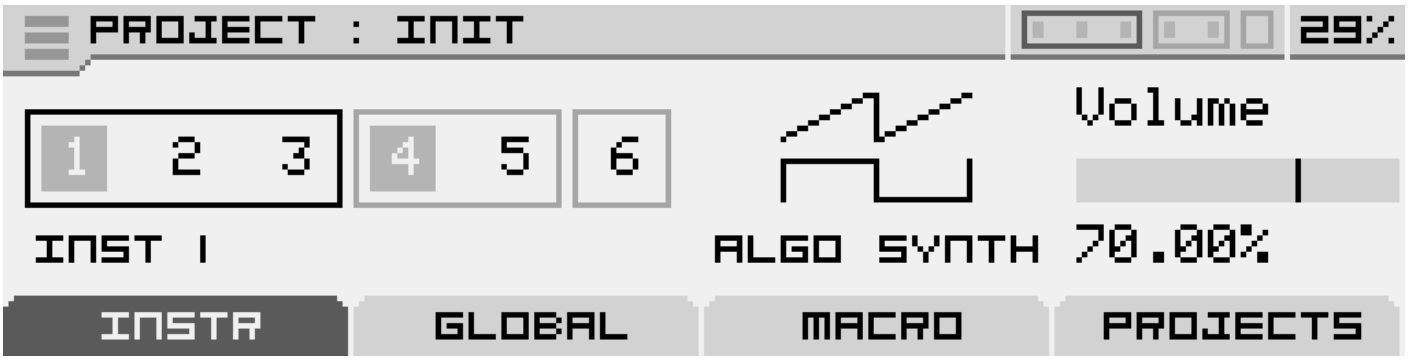
Voice Layout

Fonctionnement du Voice Layout

Sur la page "Comment fonctionnent les projets" nous avons vu comment sont représentées l'allocation de voix pour chaque instruments. L'antigone à un total de 6 voix, réparti entre les 6 instruments, la combinaison de tous les instruments fera toujours 6 voix ou moins au total.

La configuration des voix se passe donc sur l'écran principal "PROJECT", si vous souhaitez changer le nombre de voix allouées à un instrument, rien de plus simple :

- Tournez l'encodeur afin d'avoir l'instrument à éditer en surbrillance comme sur l'exemple ci-dessous



- Restez appuyé sur l'encodeur jusqu'a ce que la selection clignotte, vous allez pouvoir à partir de ce moment tourner l'encodeur vers la droite pour ajouter des voix, ou vers la gauche pour en enlever, ajoutons une voix comme sur l'écran suivant :

- Appuyez sur le bouton 4 "COMMIT" afin de valider le nouveau Voice Layout. L'instrument numéro 1 dispose désormais de 4 voix !

- Appuyez sur le bouton 3 "UNDO" si vous souhaitez annuler les modifications apportées, et revenir au voice layout actuel.

Revision #6
Created 8 February 2025 15:52:39 by Vincent
Updated 19 April 2025 07:11:41 by Vincent