

Démarrage rapide

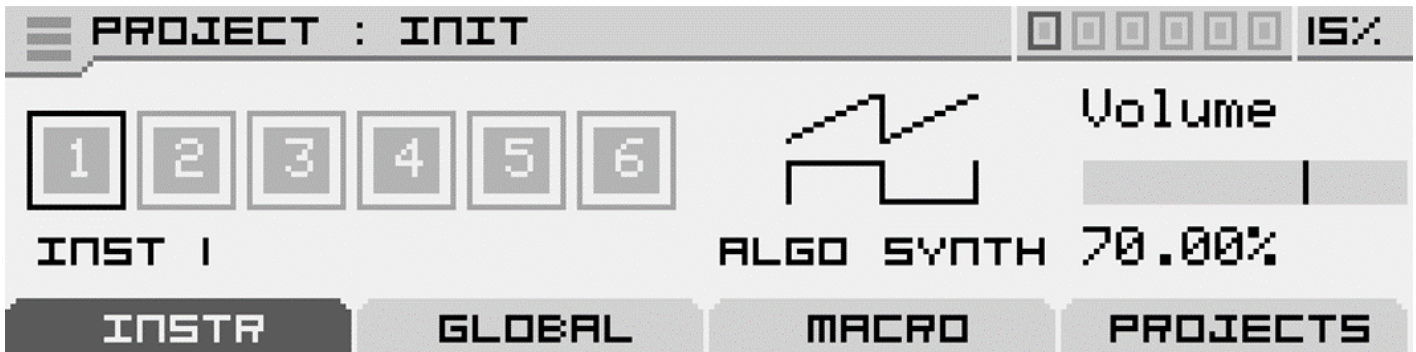
Introduction

Vous venez d'obtenir le module Antigone et je vous en remercie. Rentrons dans le vif du sujet, et faisons en sorte de jouer notre premier instrument.

Cette documentation se réfère au firmware 1.1.4 (si vous ne possédez pas le bon firmware, je vous encourage à mettre à jour votre module (la version du firmware est indiquée en haut à droite de l'écran de votre module à son démarrage) : [Mettre à jour le firmware](#)

Le projet Init

Au premier allumage, votre module va démarrer sur le projet Init.



Le concept de projet ressemble beaucoup aux projets que les machines Elektron proposent (telles que le Digitakt, ...). Un projet peut regrouper 1 à plusieurs instruments, et définir les caractéristiques de jeu pour chacun d'entre eux : le nombre de voix utilisées, le mode de jeu (Monophonic, Legato, Stéréo), le type de contrôle (Midi, CV/Gate), etc...

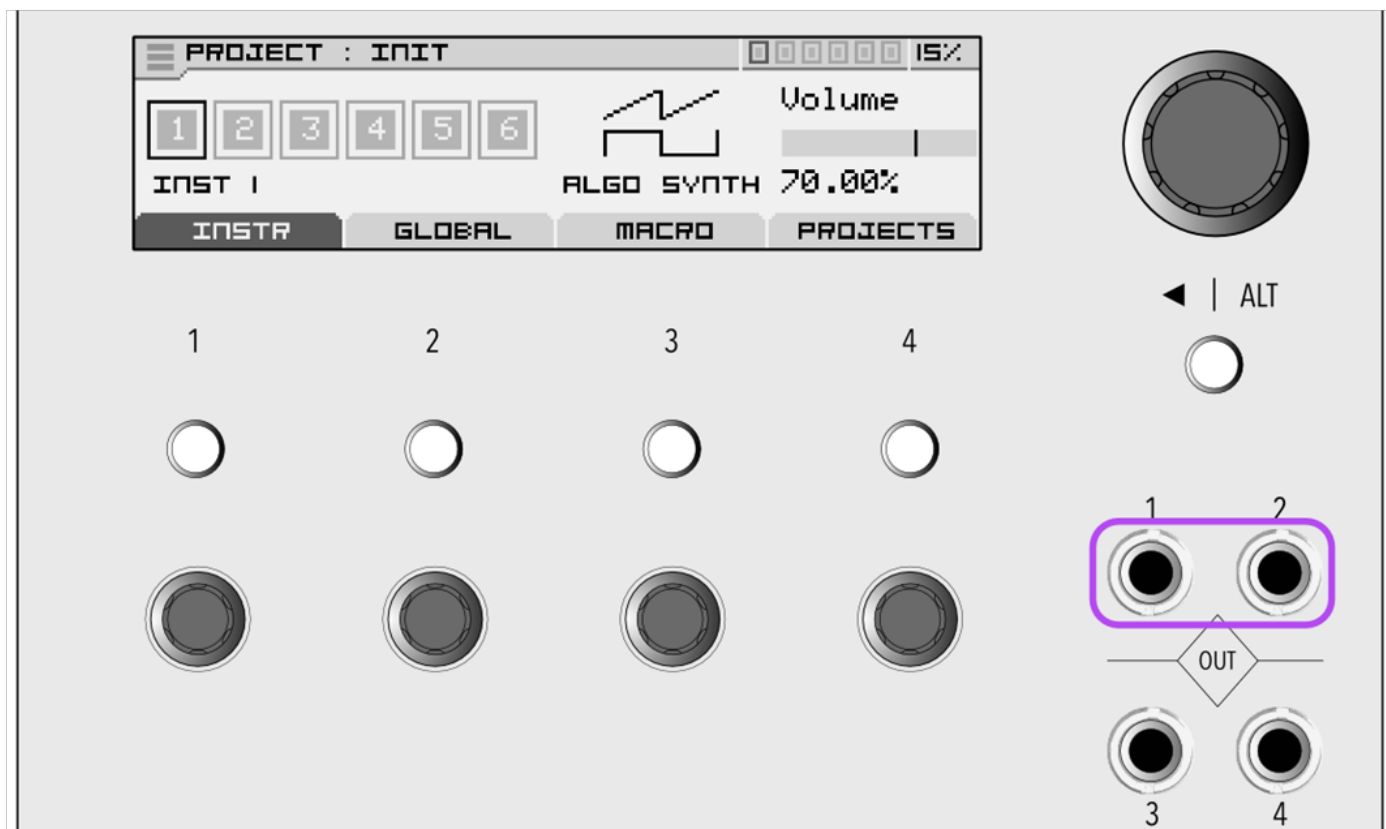
Par défaut le projet Init n'utilise qu'un seul instrument (INST 1), assigné à une seule voix du module (qui en compte 6 au total). Le son produit par cette voix est envoyé vers les sorties 1 et 2 du module.

Tout ceci pourra être modifié plus tard, mais en attendant, restons sur cette configuration simple

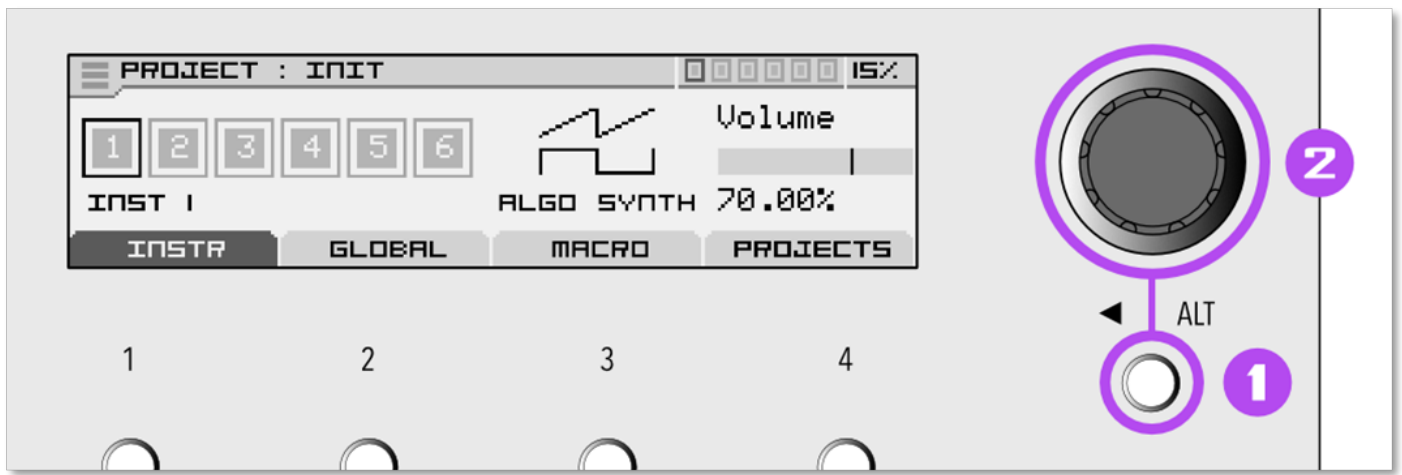
Par défaut le type de contrôle est sur « CV/Gate », mais si vous possédez également le « MIDI/CV Expander », le type de contrôle par défaut sera configuré sur Midi.

Connecter un câble audio

Connectez dès à présent un câble sur la sortie « Out 1 » de votre module et connectez l'autre embout à votre table de mixage, ampli ou carte son. Faites de même avec un second câble sur la sortie « Out 2 ».



Astuce : Vous pouvez dès à présent jouer une note en appuyant sur ALT de manière prolongée, et tout en maintenant le bouton ALT enfoncé, enfoncer l'encodeur jouera la note C2 de votre projet.



Connecter un clavier

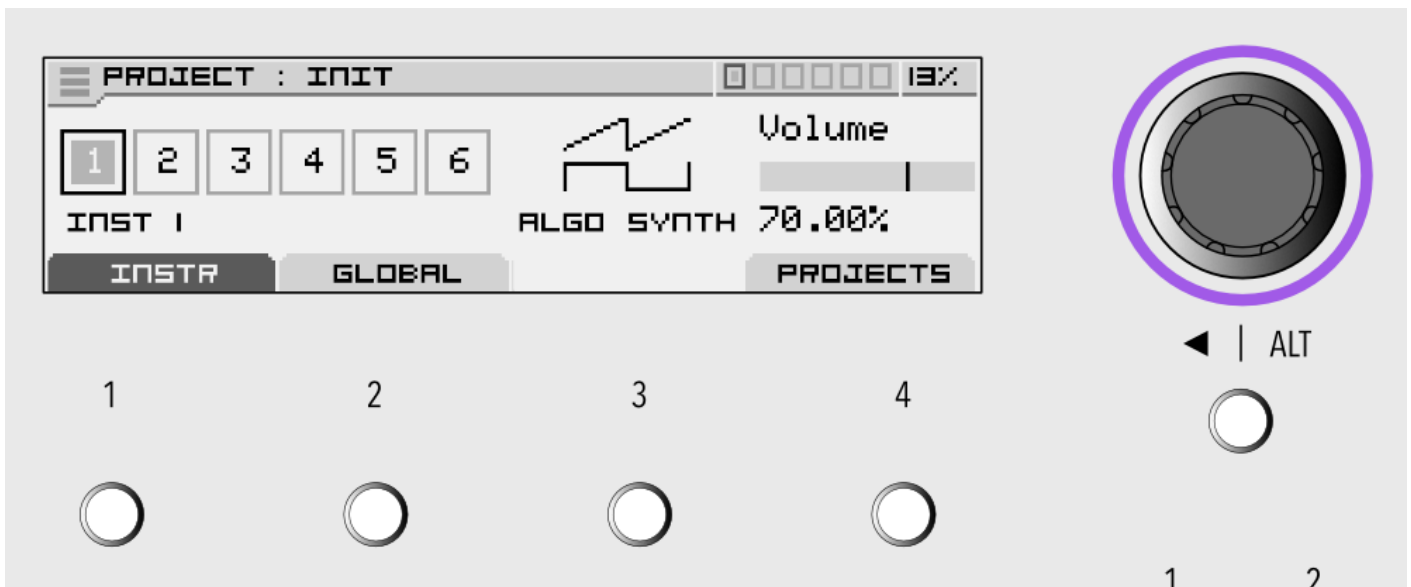
Ce sont dans les paramètres globaux de votre projet que vous définissez le type de contrôle que vous souhaitez pour ce projet : Vous pouvez choisir **CV/Gate** ou **Midi***

**Note : Midi ne sera disponible que si vous possédez l'expander*

Définir le type de contrôle (MIDI / CV Gate)

Notion importante : Pour chaque projet, vous serez en mesure de définir le type de contrôle. Il est donc très important de comprendre que le type de contrôle ne se définit pas de manière globale pour votre module, mais bien au sein de chacun de vos projets. De fait, modifier le type de contrôle d'un projet, n'impactera pas les autres projets présents sur la carte SD.

De l'écran racine du projet, sélectionnez l'instrument numéro 1, puis cliquez sur l'encodeur.



Une fois dans l'instrument, tournez l'encodeur complètement vers la droite afin de vous rendre sur le dernier élément "CONTROL"



Une fois sur « CONTROL » enfoncez l'encodeur. Vous arrivez sur l'écran "Instrument Control"



Sélectionnez le type de contrôle que vous souhaitez en tournant le 1^{er} potentiomètre se trouvant verticalement sous le paramètre « Control ».

Vous pouvez également changer le mode, en tournant le 2^{ème} potentiomètre.

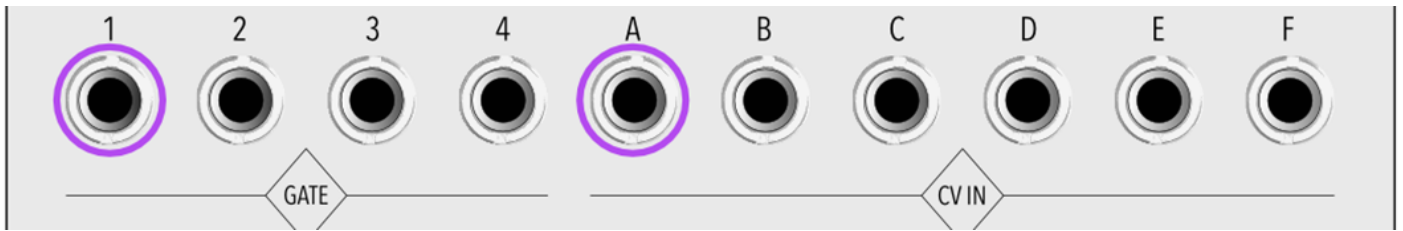
CV/Gate

En type de contrôle CV/Gate, vous pouvez utiliser un clavier ou contrôleur compatible. (un Arturia Key Step par exemple)



Branchez un câble sur l'entrée « Gate 1 » du module, et l'autre embout sur la sortie « Gate » de votre clavier.

Branchez un câble sur l'entrée « CV IN A » du module, et l'autre embout sur la sortie « CV » (ou Control Voltage, ou Pitch,) de votre clavier.



Vous devriez d'ores et déjà pouvoir jouer et entendre le son envoyé vers les sorties 1 et 2

Pour de plus amples informations, rendez vous sur la page dédiée "[Contrôleurs de voies \(Instrument control\)](#)"

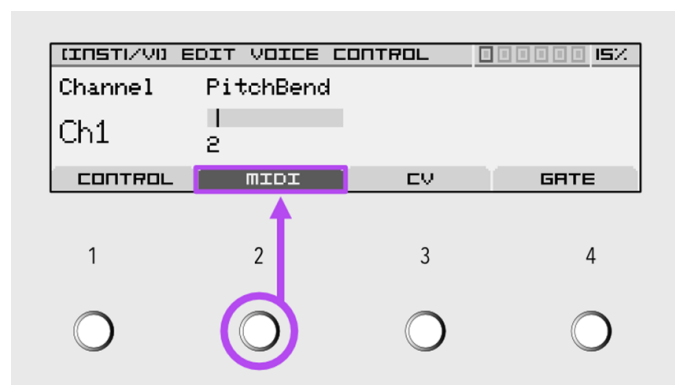
Midi

Si vous optez pour le protocole MIDI il vous faut posséder le MIDI/CV Expander.



Vous pouvez connecter un câble TRS Type A ou B sur l'entrée de l'expander prévu à cet effet et le connecter à la sortie MIDI OUT de votre clavier compatible MIDI.

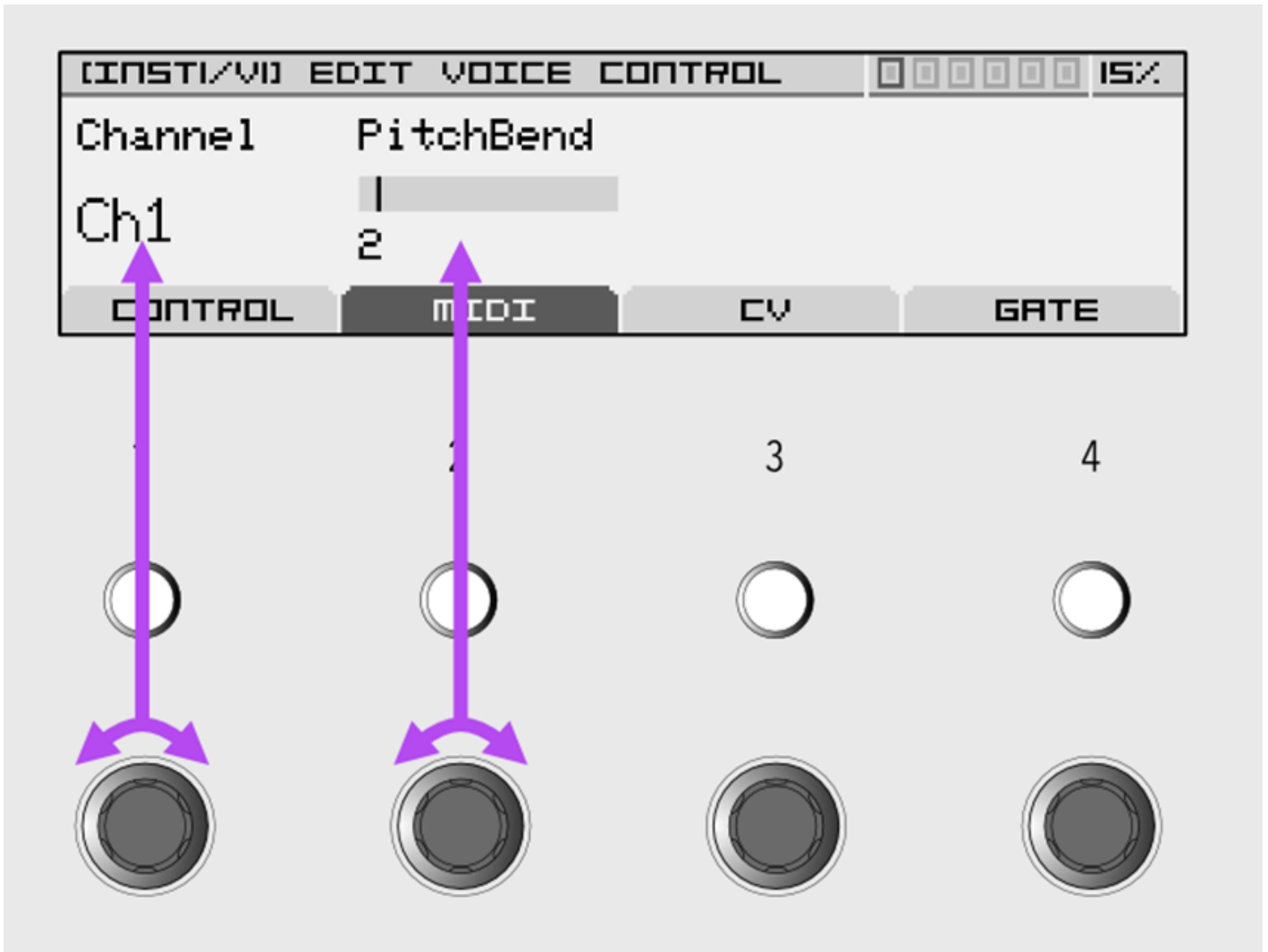
De l'onglet MIDI, accessible en cliquant sur le bouton 2 de cet écran



MIDICV Expander

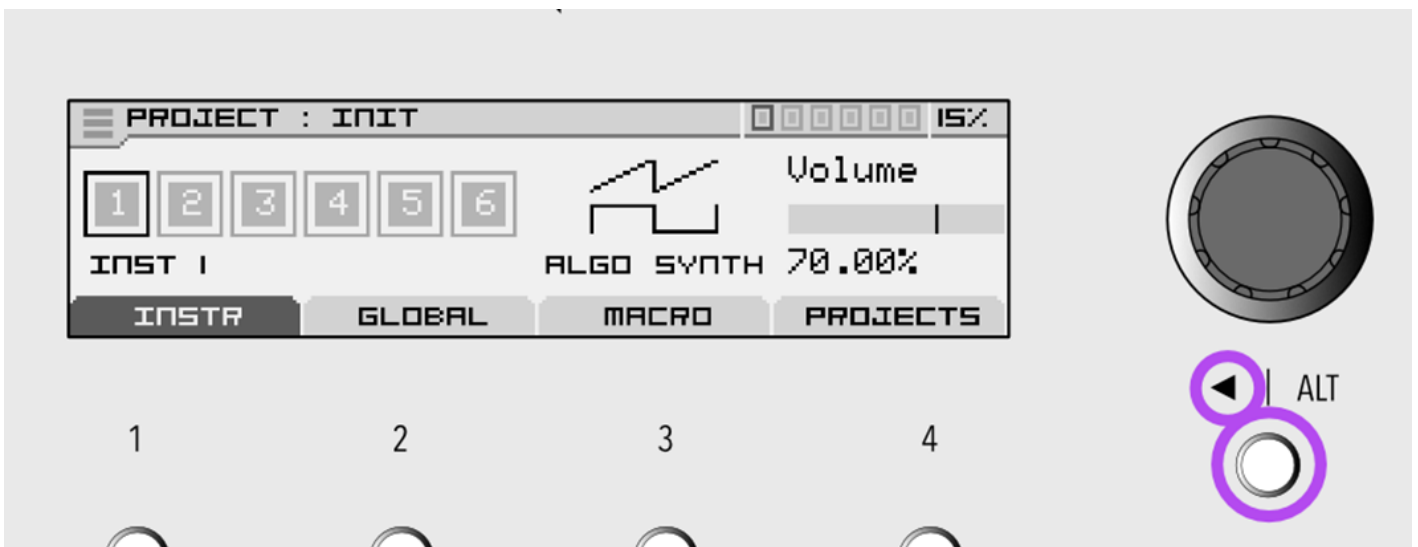
Sur tous les projets, le canal MIDI par défaut est toujours le Canal 1.

Changez le canal en tournant le potentiomère dédié.



Sauvegarder votre projet

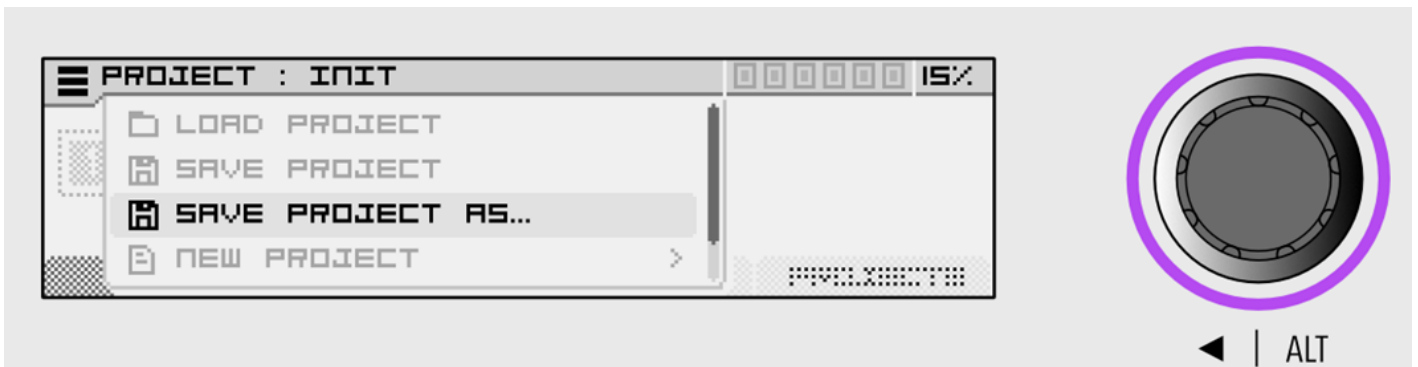
Vous pouvez revenir à l'écran d'origine en cliquant à plusieurs reprises sur le bouton ALT ce qui active la fonction « retour arrière »



Une fois sur cet écran, accédez au menu « burger » en haut à gauche de votre écran en tournant l'encodeur vers la gauche



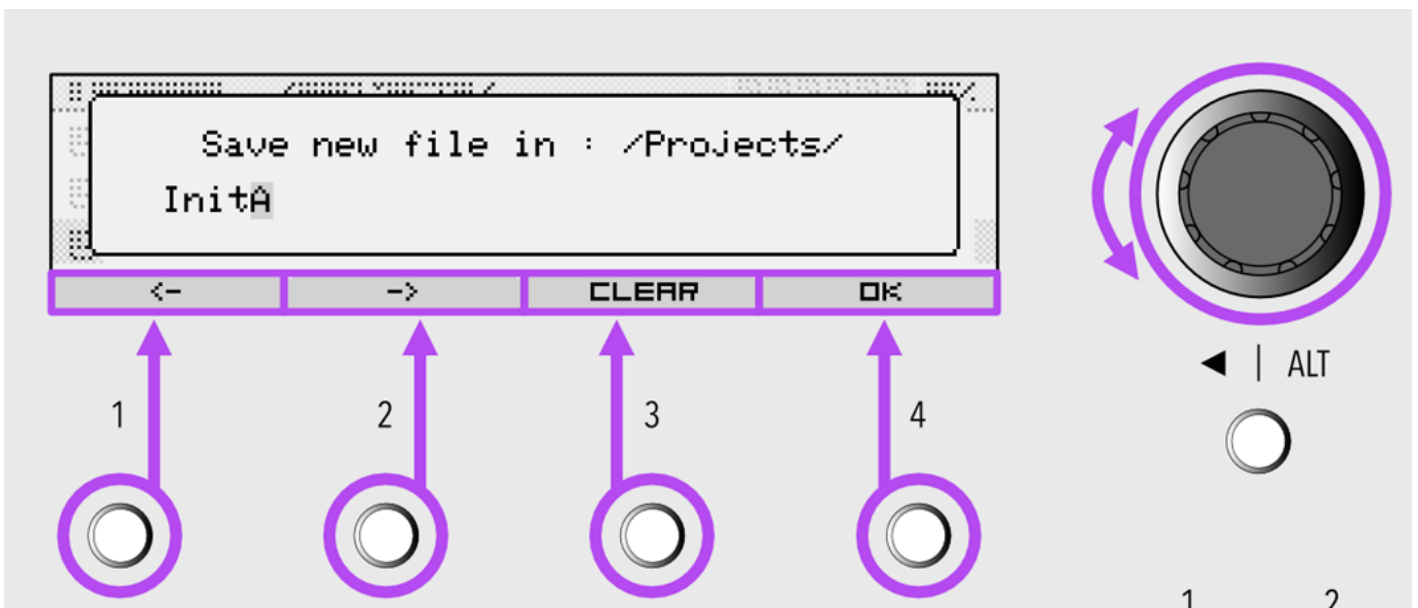
Cliquez ensuite sur l'encodeur afin d'ouvrir le menu de sélection, vous cliquerez ensuite sur "PROJECT" puis :



Tournez l'encodeur afin de faire votre sélection :

- Save project : remplace le projet en lieu et place sur la carte SD
- Save project as... : sauvegarde l'actuel projet dans un nouveau projet sur la carte SD

Nommez votre fichier



- Sélectionnez le caractère à modifier avec les boutons 1 et 2
- Sélectionnez le symbole en tournant l'encodeur
- Cliquer sur l'encodeur valide le caractère et déplace le curseur vers la droite
- Le bouton 3 permet de tout effacer
- Le bouton 4 permet de valider la sauvegarde
- Le bouton ALT annule la sauvegarde

Ce fichier sera stocké dans le répertoire /Projects/ de la carte SD.

Revision #28

Created 3 June 2024 17:25:53 by Vincent

Updated 19 April 2025 08:56:54 by Vincent